Bardo

* Parpadeo: Teletransportarte hacia una dirección mirando hacia esta.
* Regalo de Neptuno: La regeneración de recursos aumenta un 5% cuando te encuentras en el agua.
* Colmillos Corruptos: Invoca colmillos del vacío con tu magia y úsalos para atacar a tu objetivo.
* Pavo Explosivo: Lanza un pavo explosivo apuntando al suelo cerca de tu objetivo.
* Modo Rana: Usa esta habilidad basada en la agilidad para sumergirte fuera y dentro del agua otorgándote una gran movilidad.
* Espectro de Pollo: Desata el caos con este rápido lanzador de huevos.
* Explosión Menor: Genera una pequeña explosión controlada.
* Lanzamiento de Regalo: Lanza un regalo explosivo digo festivo hacia tu objetivo.
* Torreta de Muñeco de Nieve: Invoca a un muñeco de nieve contratado para que te ayude en el ataque.
* Telequinesis: Tomas el control sobre tu objetivo durante 5 segundos. Haz click izquierdo para arrojarlo lejos.

Clérigo

* Sanación Menor: Otorga instantaneamente 4 puntos de vida al objetivo. Agachate para lanzarlo sobre ti mismo.
* Aura Congelante: Rodeate con una aura gélida que ralentiza a las entidades cercanas.
* Regenerar Aliado: Proporciona un efecto restaurador y potente de curación a cualquier aliado cercano.
* Misil Sagrado: Lanza un proyectil rápido y sagrado hacia tu objetivo infringiendo daño divino al impactar.
* Sanación Mayor: Otorga instantaneamente 8 puntos de vida al objetivo. Agachate para lanzarlo sobre ti mismo.
* Castigo Divino: Aprovecha el inmenso poder de los rayos para castigar a tus enemigos.
* Corrupción: Crea un círculo mágico que inflige daño continuo al objetivo.
* Rayo Relámpago: Invoca un poderoso y electrificante rayo de relámpago desde los cielos.
* Sanación Suprema: Restaura la salud a ti mismo y a los aliados cercanos.
* Caída Estelar: Desata un ataque devastador haciendo que estrellas mágicas caigan sobre tu objetivo.

Guardian

* Escudo Mágico: Erige un poderoso y efímero escudo en forma de cúpula de poder mágico.
* Carga Pesada: Avanza a gran velocidad hacia tu objetivo. Inflige un daño devastador al impactar.
* Curar: Usa esta habilidad para un efecto de sanación rápida.
* Sentinela: Imponle a tu enemigo un debilitante efecto de ralentización. Reduciendo su velocidad de movimiento y dejándolo vulnerable a ataques.
* Control: Tu objetivo se ralentiza temporalmente durante 10 segundos. Tan pronto como hagas click izquierdo, será empujado hacia donde estés mirando.
* Maldición Congelante: Inscribe rápidamente un círculo maldito de magia, que momentaneamente infringe lentitud a los enemigos en el área.
* Escudo Humano: Lanza un encantamiento de protección sobre un aliado, reduciendo el daño recibido en 12%. 105% de ese daño es redirigido hacia ti. El encantamiento se cancela al llegar al 10% de la salud. Dura 40 segundos.
* Sobrecarga: Canaliza un poder explosivo y volátil dentro de ti. Transformate en una bomba viviente que desata una explosión devastadora a tus enemigos.
* Terremoto: Desata una onda de energía que ondula y daña a los enemigos en una línea.
* Juggernaut: Te vuelves inmune a todo el daño durante unos segundos. Se cancela al inflingir daño con tus armas.